

studia drugiego stopnia

tytuł zawodowy nadawany absolwentom:

magister

kierunek:

INFORMATYKA

UIZ/2023-L

profil:

praktyczny

forma studiów:

niestacjonarne

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2023/2024 (od sem. letniego)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Poziom	Punkty ECTS			Godziny zajęć							I Rok												II Rok 1/2									
			Razem	w tym		Razem	w tym						sem 1 (lato)						sem 2 (zima)						sem 3 (lato)									
				UB	PZ		ZD	W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS
Przedmioty ogólnouniversyteckie																																		
1	Język obcy	-	8	2	0	2	60	0	0	0	36	0	24				18	12	4				18	12	4									
2	Filozofia stosowana	-	1	1	0	1	10	10	0	0	0	0	0							10														
3	Metodologia badań	3	4	1	0	0	32	0	0	0	12	20	0				12	20	4															
4	Kierowanie zespołem	-	1	1	0	1	14	0	14	0	0	0	0								14													
5	Skuteczne zachowania na rynku pracy	-	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0									10												
6	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	-	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0				4																	
Przedmioty podstawowe																																		
7	Społeczeństwo informacyjne	3	1	1	0	1	16	16	0	0	0	0	0																					
8	Metody obliczeniowe w nauce i technice	4	3	1	1	1	32	14	0	0	12	0	6																		12	6	3	
9	Systemy autonomiczne	6	2	1	1	1	26	14	0	0	12	0	0																		12		2	
Przedmioty kierunkowe																																		
10	Inżynieria systemów informatycznych	4	4	2	0	1	34	16	0	0	12	0	6							16			12	6	4									
11	Inteligencja obliczeniowa (ang)	5	3	1	0	1	20	10	0	0	10	0	0							10			10		3									
12	Projekt zespołowy	3	5	2	1	0	50	0	0	0	0	50	0										50		5									
13	Wykład monograficzny (ang)	4	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0							14														
14	Infrastruktura usług elektronicznych	4	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0													14							1	
15	Przedmiot do wyboru 1		1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0												14									
16	Przedmiot do wyboru 2		1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0												14									
17	Przedmiot specjalnościowy 1		5	2	5	1	54	0	0	0	24	30	0				24	30	5															
18	Przedmiot specjalnościowy 2		5	2	5	0	54	0	0	0	24	30	0				24	30	5															
19	Przedmiot specjalnościowy 3		5	2	5	1	54	0	0	0	24	30	0																24	30		5		
20	Przedmiot specjalnościowy 4		5	2	5	0	54	0	0	0	24	30	0																24	30		5		
21	Seminarium dyplomowe		18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0												15					15		9		
22	Praktyka zawodowa	-	16	16	16	0	480	0	0	480	0	0	0																	240			8	
Razem			91	44	57	15	1090	140	14	40	190	190	36	18	0	10	78	80	12	28	64	14	15	40	50	18	29	58	0	15	72	60	6	34
Liczba godzin w semestrze												198						201						211										

do wyboru	58%
liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych	6

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia

PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

Lp.	Przedmioty do wyboru (2 z 4)	Poziom	oferowany w semestrze
1	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	5	2
2	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	6	2
3	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	5	2
4	Grafika w rozrywce cyfrowej	4	2

**studia drugiego stopnia**

tytuł zawodowy nadawany absolwentom: **magister**  
kierunek: **INFORMATYKA**  
profil: **praktyczny**  
forma studiów: **niestacjonarne**

**specjalność: Inżynieria produkcji oprogramowania****UIZ/2023-L/IPO**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Pracownia wytwarzania oprogramowania 1	5	1
2	Pracownia wytwarzania oprogramowania 2	6	3
3	Wzorce projektowe i architektura aplikacji	6	1
4	Metodyki zarządzania projektami programistycznymi	5	3

**specjalność: Bezpieczeństwo i sieci komputerowe - CISCO****UIZ/2023-L/BSK**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Monitorowanie przepływu informacji elektronicznych (CISCO)	4	1
2	Skalowalne sieci komputerowe	4	1
3	Bezpieczeństwo operacji elektronicznych (CISCO)	4	3
4	Centra danych	5	3

**specjalność: Analityka IT w biznesie****UIZ/2023-L/AIB**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Modelowanie matematyczne w analityce biznesowej	4	1
2	Wizualizacja i prezentacja danych	4	1
3	Zastosowanie sztucznej inteligencji w analityce biznesowej	4	3
4	Bazy i hurtownie danych dla Big Data	6	3

**specjalność: Produkcja gier wideo****UIZ/2023-L/PGW**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Preprodukcja	4	1
2	Tworzenie świata gry	4	1
3	Sieciowe gry wieloosobowe	4	3
4	Analityka i aspekty biznesowe gier	6	3

studia drugiego stopnia

tytuł zawodowy nadawany absolwentom:

magister

kierunek:

INFORMATYKA

specjalność:

Cyberbezpieczeństwo

profil:

praktyczny

forma studiów:

niestacjonarne

UIZ-CB/2023-L

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2023/2024 (od sem. letniego)

L.p.	Nazwa przedmiotu	Poziom	Punkty ECTS				Godziny zajęć							I Rok										II Rok 1/2													
			Razem	w tym			Razem	w tym						sem 1 (lato)					sem 2 (zima)					sem 3 (lato)													
				UB	PZ	ZD		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS			
Przedmioty ogólnouniversyteckie																																					
1	Język obcy	-	8	2	0	2	60	0	0	0	36	0	24				18	12	4				18	12	4												
2	Filozofia stosowana	-	1	1	0	1	10	10	0	0	0	0	0							10						1											
3	Metodologia badań	3	4	1	0	0	32	0	0	0	12	20	0				12	20	4																		
4	Kierowanie zespołem	-	1	1	0	1	14	0	14	0	0	0	0								14					1											
5	Skuteczne zachowania na rynku pracy	-	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0				10			1																	
6	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	-	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0							4																	
Przedmioty podstawowe																																					
7	Społeczeństwo informacyjne	3	1	1	0	1	16	16	0	0	0	0	0														16									1	
8	Metody obliczeniowe w nauce i technice	4	3	1	1	1	32	14	0	0	12	0	6														14			12		6		3			
9	Systemy autonomiczne	6	2	1	1	1	26	14	0	0	12	0	0														14		12					2			
Przedmioty kierunkowe																																					
10	Inżynieria systemów informatycznych	4	4	2	1	1	34	16	0	0	12	0	6							16			12	6	4												
11	Inteligencja obliczeniowa (ang)	5	3	1	0	1	20	10	0	0	10	0	0							10		10			3												
12	Projekt zespołowy	3	5	2	5	0	50	0	0	0	0	50	0									50			5												
13	Wykład monograficzny (ang)	4	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0	14						1																	
14	Infrastruktura usług elektronicznych	4	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0													14									1		
15	Przedmiot do wyboru 1		1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0							14						1											
16	Przedmiot do wyboru 2		1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0							14						1											
17	Uwierzytelnienie, autoryzacja i podpis cyfrowy	4	4	2	4	1	40	0	0	0	20	20	0				20	20	4																		
18	Socjologiczne i prawne aspekty bezpieczeństwa	3	3	1	3	0	30	0	0	0	10	20	0				10	20	3																		
19	Programowe i techniczne środki bezpieczeństwa	4	3	1	3	0	24	0	0	0	24	0	0																24						3		
20	Wirtualizacja zasobów i obliczenia rozproszone	5	2	1	2	1	14	0	0	0	14	0	0				14		2																		
21	Audyty bezpieczeństwa i monitorowanie systemów informacyjnych	4	4	2	2	2	38	14	0	0	24	0	0													14			24							4	
22	Polityki bezpieczeństwa projektowanie i wdrożenie	5	4	1	3	1	35	10	0	0	0	25	0													10				25						4	
23	Seminarium dyplomowe		18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0									15			9								15			9	
24	Praktyka zawodowa	-	16	16	16	0	480	0	0	480	0	0	0			240				8														240		8	
Razem			91	44	59	18	1055	164	14	40	186	135	36	18	0	10	74	60	12	27	64	14	15	40	50	18	29	82	0	15	72	25	6	35			
Liczba godzin w semestrze														174					201					200													

do wyboru	58%
liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych	6

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia

PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

Lp.	Przedmioty do wyboru (2 z 4)	Poziom	oferowany w semestrze
1	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	5	2
2	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	6	2
3	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	5	2
4	Grafika w rozrywce cyfrowej	4	2