



## studia pierwszego stopnia

tytuł zawodowy nadawany absolwentom: inżynier  
 kierunek: INFORMATYKA  
 profil: praktyczny  
 forma studiów: stacjonarne

Lp.	Przedmioty do wyboru (4 z 8)	Poziom	oferowany w semestrze
1	Administrowanie systemami baz danych	5	5
2	Zarządzanie projektami informatycznymi	4	5
3	Pomiary i sterowanie w sieciach sensorowych	4	5
4	Eksploracja danych	4	5
5	Modelowanie i analiza procesów biznesowych	4	7
6	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	5	7
7	Testowanie i jakość oprogramowania	5	7
8	Algorytmy i struktury danych II	4	7

## specjalność: Technologie internetowe i mobilne IID/2023/TIM

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie urządzeń mobilnych	6	4
2	Języki internetowe	3	4
3	Projektowanie systemów internetowych i mobilnych	5	6
4	Zarządzanie danymi	5	6

## specjalność: Inżynieria gier komputerowych IID/2023/IGK

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Grafika komputerowa w grach	4	4
2	Projektowanie gier komputerowych	5	4
3	Inżynieria gier komputerowych	3	6
4	Technologie wytwarzania gier	4	6

## specjalność: Technologie IoT - Internetu Rzeczy IID/2023/IoT

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Technologie programistyczne dla IoT (Python)	5	4
2	Infrastruktura sieci IoT	4	4
3	Technologie Internetu Rzeczy	5	6
4	Bezpieczeństwo w sieciach IoT	4	6

## specjalność: Inżynieria danych IID/2023/ID

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie w języku R i Python	4	4
2	Drażenie danych	5	4
3	Uczenie maszynowe	5	6
4	Wizualizacja danych i raportowanie	4	6



## studia pierwszego stopnia

tytuł zawodowy nadawany absolwentom: inżynier  
kierunek: INFORMATYKA  
specjalność: Programowanie  
profil: praktyczny  
forma studiów: stacjonarne

Lp.	Przedmioty do wyboru (2 z 4)	Poziom	oferowany w semestrze
1	Zarządzanie projektami informatycznymi	4	5
2	Eksploatacja danych	4	5
3	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	5	7
4	Testowanie i jakość oprogramowania	5	7



**studia pierwszego stopnia**

tytuł zawodowy nadawany absolwentom: inżynier  
 kierunek: INFORMATYKA  
 profil: praktyczny  
 forma studiów: niestacjonarne

Lp.	Przedmioty do wyboru (4 z 8)	Poziom	oferowany w semestrze
1	Administrowanie systemami baz danych	5	5
2	Zarządzanie projektami informatycznymi	4	5
3	Pomiary i sterowanie w sieciach sensorowych	4	5
4	Eksploatacja danych	4	5
5	Modelowanie i analiza procesów biznesowych	4	7
6	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	5	7
7	Testowanie i jakość oprogramowania	5	7
8	Algorytmy i struktury danych II	4	7

**specjalność: Technologie internetowe i mobilne IIZ/2023/TIM**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie urządzeń mobilnych	6	4
2	Języki internetowe	3	4
3	Projektowanie systemów internetowych i mobilnych	5	6
4	Zarządzanie danymi	5	6

**specjalność: Inżynieria gier komputerowych IIZ/2023/IGK**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Grafika komputerowa w grach	4	4
2	Projektowanie gier komputerowych	5	4
3	Inżynieria gier komputerowych	3	6
4	Technologie wytwarzania gier	4	6

**specjalność: Technologie IoT - Internetu Rzeczy IIZ/2023/IoT**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Technologie programistyczne dla IoT (Python)	5	4
2	Infrastruktura sieci IoT	4	4
3	Technologie Internetu Rzeczy	5	6
4	Bezpieczeństwo w sieciach IoT	4	6

**specjalność: Programowanie IIZ/2023/P**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Szkolenie techniczne 1	4	4
2	Szkolenie techniczne 2	4	4
3	Szkolenie techniczne 3	5	6
4	Szkolenie techniczne 4	5	6

**specjalność: Inżynieria danych IIZ/2023/ID**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie w języku R i Python	4	4
2	Drażenie danych	5	4
3	Uczenie maszynowe	5	6
4	Wizualizacja danych i raportowanie	4	6