

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom inżynier
 Kierunek: INFORMATYKA
 Profil: praktyczny
 Forma studiów: stacjonarne

Lp.	Przedmioty do wyboru (4 z 8)	Poziom	oferowany w semestrze
1	Administrowanie systemami baz danych	5	5
2	Zarządzanie projektami informatycznymi	4	5
3	Pomiary i sterowanie w sieciach sensorowych	4	5
4	Eksploatacja danych	4	5
5	Modelowanie i analiza procesów biznesowych	4	7
6	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	5	7
7	Testowanie i jakość oprogramowania	5	7
8	Algorytmy i struktury danych II	4	7

Dodatkowe, nieobowiązkowe zajęcia dla studentów (pakiet: chcę więcej!)																													
1	IT Essentials (Cisco)			1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0															10
2	Podstawy badań operacyjnych			1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0															10
3	Wirtualizacja			1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0															10
4	R3 - zastosowania			1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0															10

Specjalność: Technologie internetowe i mobilne IID/2023/TIM

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie urządzeń mobilnych	6	4
2	Języki internetowe	3	4
3	Projektowanie systemów internetowych i mobilnych	5	6
4	Zarządzanie danymi	5	6

Specjalność: Inżynieria gier komputerowych IID/2023/IGK

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Grafika komputerowa w grach	4	4
2	Projektowanie gier komputerowych	5	4
3	Inżynieria gier komputerowych	3	6
4	Technologie wytwarzania gier	4	6

Specjalność: Technologie IoT - Internetu Rzeczy IID/2023/IoT

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Technologie programistyczne dla IoT (Python)	5	4
2	Infrastruktura sieci IoT	4	4
3	Technologie Internetu Rzeczy	5	6
4	Bezpieczeństwo w sieciach IoT	4	6

Specjalność: Inżynieria danych IID/2023/ID

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie w języku R i Python	4	4
2	Drażenie danych	5	6
3	Uczenie maszynowe	5	6
4	Wizualizacja danych i raportowanie	4	6

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

inżynier

Kierunek:

INFORMATYKA

Specjalność:

Programowanie

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

stacjonarne

IID-P/2023

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2023/2024

Table with columns for L.p., Nazwa przedmiotu, Poziom, Punkty ECTS, Godziny zajęć, and semesters I Rok through IV Rok 1/2. It lists various subjects like 'Język obcy', 'Matematyka', 'Programowanie', and 'Projekt zespołowy' with their respective ECTS and hour values.

do wyboru 40%
liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych 7

Table with columns for 'Dodatkowe zajęcia obowiązkowe* dla studentów cudzoziemców' and 'Język polski'.

* z obowiązku udziału w zajęciach zwolnieni są studenci legitymujący się znajomością języka polskiego wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego

E najpóźniej w 3 semestrze nauki obowiązek zdania egzaminu wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (do wyboru: wewnętrzny egzamin uczelniany lub międzynarodowy egzamin The European Language Certificates (telc) Język polski B1/B2)

1 lektorat standardowy, w zamian student może wybrać lektorat intensywny w wymiarze 240h L + 60h eL, w układzie semestralnym:

Table showing the exchange of standard and intensive lectorates for the subject 'Język obcy'.

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia
PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne
ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

Autoryzowane szkolenie CISCO

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom inżynier
 Kierunek: INFORMATYKA
 Profil: praktyczny
 Forma studiów: niestacjonarne

Lp.	Przedmioty do wyboru (4 z 8)	Poziom	oferowany w semestrze
1	Administrowanie systemami baz danych	5	5
2	Zarządzanie projektami informatycznymi	4	5
3	Pomiary i sterowanie w sieciach sensorowych	4	5
4	Eksploatacja danych	4	5
5	Modelowanie i analiza procesów biznesowych	4	7
6	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	5	7
7	Testowanie i jakość oprogramowania	5	7
8	Algorytmy i struktury danych II	4	7

Dodatkowe, nieobowiązkowe zajęcia dla studentów (pakiet: chcę więcej!)																															
1	IT Essentials (Cisco)		1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0																		
2	Podstawy badań operacyjnych		1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0																		
3	Wirtualizacja		1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0																		
4	R3 - zastosowania		1	1	1	0	10	0	0	10	0	0	0																		

Specjalność: Technologie internetowe i mobilne IIZ/2023/TIM

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie urządzeń mobilnych	6	4
2	Języki internetowe	3	4
3	Projektowanie systemów internetowych i mobilnych	5	6
4	Zarządzanie danymi	5	6

Specjalność: Inżynieria gier komputerowych IIZ/2023/IGK

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Grafika komputerowa w grach	4	4
2	Projektowanie gier komputerowych	5	4
3	Inżynieria gier komputerowych	3	6
4	Technologie wytwarzania gier	4	6

Specjalność: Technologie IoT - Internetu Rzeczy IIZ/2023/loT

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Technologie programistyczne dla IoT (Python)	5	4
2	Infrastruktura sieci IoT	4	4
3	Technologie Internetu Rzeczy	5	6
4	Bezpieczeństwo w sieciach IoT	4	6

Specjalność: Programowanie IIZ/2023/P

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Szkolenie techniczne 1	4	4
2	Szkolenie techniczne 2	4	4
3	Szkolenie techniczne 3	5	6
4	Szkolenie techniczne 4	5	6

Specjalność: Inżynieria danych IIZ/2023/ID

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	Poziom	realizowany w semestrze
1	Programowanie w języku R i Python	4	4
2	Drażenie danych	5	4
3	Uczenie maszynowe	5	6
4	Wizualizacja danych i raportowanie	4	6