

Studia drugiego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

Kierunek:

Profil:

Forma studiów:

magister  
INFORMATYKA  
praktyczny  
stacjonarne

UID-3/2022

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2022/2023 (od sem. letniego)

L.p.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS				Godziny zajęć							I Rok										II Rok 1/2												
		Razem	w tym			Razem	w tym						sem 1					sem 2					sem 3												
			UB	PZ	ZD		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS		
<b>Przedmioty ogólnuczelniane</b>																																			
1	Język obcy	8	4	0	2	120	0	0	0	60	0	60																							
2	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0	4																						
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0																							
4	Filozofia stosowana	1	1	0	1	10	10	0	0	0	0	0																							
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	1	25	15	0	10	0	0	0																							
<b>Przedmioty podstawowe</b>																																			
6	Społeczeństwo informacyjne	1	1	0	1	20	20	0	0	0	0	0																							
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	2	1	2	40	14	0	0	16	0	10																							
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	1	42	16	0	0	16	10	0																							
<b>Przedmioty kierunkowe</b>																																			
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	3	1	2	58	22	0	0	16	0	20																							
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	3	0	1	48	14	0	0	14	20	0																							
11	Projekt zespołowy	4	2	2	1	36	14	0	0	0	22	0																							
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	2	30	20	0	0	0	10	0																							
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	1	16	16	0	0	0	0	0																							
14	Laboratorium dyplomowe	3	2	0	0	38	0	0	0	16	22	0																							
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0																							
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																							
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																							
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																							
19	Przedmiot specjalnościowy 1	5	3	5	1	60	0	0	0	30	30	0																							
20	Przedmiot specjalnościowy 2	5	3	5	0	60	0	0	0	30	30	0																							
21	Przedmiot specjalnościowy 3	5	3	5	1	60	0	0	0	30	30	0																							
22	Przedmiot specjalnościowy 4	5	3	5	0	60	0	0	0	30	30	0																							
23	Praktyka zawodowa	16	16	16	0	480	0	0	0	480	0	0																							
Razem		95	58	60	20	1289	207	0	50	258	204	90	30	0	10	122	92	30	30	127	0	25	60	52	50	33	50	0	15	76	60	10	32		
												Liczba godzin w semestrze						284						314						211					

do wyboru 52%

Dodatkowe zajęcia obowiązkowe* dla studentów cudzoziemców																																
Język polski		12	6	0	0	180	0	0	0	180	0	0																				

\* z obowiązku udziału w zajęciach zwolnieni są studenci legitymujący się znajomością języka polskiego wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym absolwenci studiów I stopnia WSiIZ w Rzeszowie najpóźniej w 3 semestrze nauki obowiązek zdania egzaminu wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (do wyboru: wewnętrzny egzamin uczelniany lub międzynarodowy egzamin *The European Language Certificates (telc) Język polski B1/B2*)

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia  
PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne  
ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Algorytmy zaawansowane - zastosowania praktyczne	2
2	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozrywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analizie biznesowej	2

**Studia drugiego stopnia**

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

**INFORMATYKA**

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

stacjonarne

**Specjalność: Inżynieria produkcji oprogramowania****UID-3/2022/IPO**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Pracownia wytwarzania oprogramowania 1	1
2	Pracownia wytwarzania oprogramowania 2	3
3	Wzorce projektowe i architektura aplikacji	1
4	Metodyki zarządzania projektami programistycznymi	3

**Specjalność: Bezpieczeństwo i sieci komputerowe - CISCO****UID-3/2022/BSK**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Bezpieczeństwo operacji elektronicznych (CISCO)	1
2	Skalowalne sieci komputerowe	1
3	Monitorowanie przepływu informacji elektronicznych (CISCO)	3
4	Centra danych	3

**Specjalność: Analityka IT w biznesie****UID-3/2022/AIB**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Modelowanie matematyczne w analityce biznesowej	1
2	Wizualizacja i prezentacja danych	1
3	Zastosowanie sztucznej inteligencji w analityce biznesowej	3
4	Bazy i hurtownie danych dla Big Data	3

**Specjalność: Produkcja gier wideo****UID-3/2022/PGW**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Preprodukcja	1
2	Tworzenie świata gry	1
3	Sieciowe gry wieloosobowe	3
4	Analityka i aspekty biznesowe gier	3

Studia drugiego stopnia  
 Tytuł zawodowy nadawany absolwentom  
 Kierunek:  
 Specjalność:  
 Profil:  
 Forma studiów:

magister  
 INFORMATYKA  
 Cyberbezpieczeństwo  
 praktyczny  
 stacjonarne

UID-3-CB/2022

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2022/2023 (od sem. letniego)

L.p.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS				Godziny zajęć						I Rok										II Rok 1/2														
		Razem	w tym			Razem	w tym					sem 1					sem 2					sem 3														
			UB	PZ	ZD		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS			
Przedmioty ogólnouczelniane																																				
1	Język obcy	8	4	0	2	120	0	0	0	60	0	60				30			30	4				30			30	4								
2	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0	4																							
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0							10																	
4	Filozofia stosowana	1	1	0	1	10	10	0	0	0	0	0																								
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	1	25	15	0	10	0	0	0																								
Przedmioty podstawowe																																				
6	Spoleczeństwo informacyjne	1	1	0	1	20	20	0	0	0	0	0																								
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	2	1	2	40	14	0	0	16	0	10																								
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	1	42	16	0	0	16	10	0	16			10																				
Przedmioty kierunkowe																																				
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	3	1	2	58	22	0	0	16	0	20																								
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	3	0	1	48	14	0	0	14	20	0																								
11	Projekt zespołowy	4	2	2	1	36	14	0	0	0	22	0																								
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	2	30	20	0	0	0	10	0	10																							
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	1	16	16	0	0	0	0	0																								
14	Laboratorium dyplomowe	3	2	0	0	38	0	0	0	16	22	0				16	22																			
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0																								
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																								
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																								
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																								
19	Uwierzytelnienie, autoryzacja i podpis cyfrowy	4	3	5	1	45	0	0	0	30	15	0				30	15																			
20	Socjologiczne i prawne aspekty bezpieczeństwa	2	1	3	0	25	0	0	0	10	15	0				10	15																			
21	Programowe i techniczne środki bezpieczeństwa	4	2	4	0	40	0	0	0	30	10	0																								
22	Wirtualizacja zasobów i obliczenia rozproszone	3	2	3	1	30	0	0	0	20	10	0				20	10																			
23	Audyt bezpieczeństwa i monitorowanie systemów informacyjnych	4	3	3	1	45	15	0	0	30	0	0																								
24	Polityki bezpieczeństwa projektowanie i wdrożenie	3	1	2	1	25	10	0	0	0	15	0																								
25	Praktyka zawodowa	16	16	16	0	480	0	0	480	0	0	0				240																				
Razem		95	58	60	22	1259	232	0	50	258	149	90	30	0	10	122	72	30	29	127	0	25	60	52	50	33	75	0	15	76	25	10	33			
Liczba godzin w semestrze												264						314						201												
do wyboru 52%																																				

Dodatkowe zajęcia obowiązkowe* dla studentów cudzoziemców																																			
Język polski		12	6	0	0	180	0	0	0	180	0	0				60																			

\* z obowiązku udziału w zajęciach zwolnieni są studenci legitymujący się znajomością języka polskiego wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym absolwenci studiów I stopnia WSIZ w Rzeszowie najpóźniej w 3 semestrze nauki obowiązek zdania egzaminu wg. wymagań określonych dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego (do wyboru: wewnętrzny egzamin uczelniany lub międzynarodowy egzamin *The European Language Certificates (telc) Język polski B1/B2*)

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia  
 PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne  
 ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Algorytmy zaawansowane - zastosowania praktyczne	2
2	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozrywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analizie biznesowej	2

Studia drugiego stopnia  
 Tytuł zawodowy nadawany absolwentom  
 Kierunek:  
 Profil:  
 Forma studiów:

magister  
**INFORMATYKA**  
 praktyczny  
 niestacjonarne

UIZ-3/2022

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2022/2023 (od sem. letniego)

L.p.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS				Godziny zajęć										I Rok										II Rok 1/2															
		w tym				w tym										sem 1					sem 2					sem 3															
		Razem	UB	PZ	ZD	Razem	W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS								
Przedmioty ogólnouczeniane																																									
1	Język obcy	8	2	0	2	60	0	0	0	36	0	24						18																							
2	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0	0	4																											
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0							10																						
4	Filozofia stosowana	1	1	0	1	10	10	0	0	0	0	0																													
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	1	20	10	0	10	0	0	0																													
Przedmioty podstawowe																																									
6	Społeczeństwo informacyjne	1	1	0	1	16	16	0	0	0	0	0																													
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	1	1	2	32	14	0	0	12	0	6																													
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	1	36	14	0	0	12	10	0																													
Przedmioty kierunkowe																																									
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	2	1	2	36	18	0	0	12	0	6																													
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	1	0	1	30	10	0	0	10	10	0																													
11	Projekt zespołowy	4	1	2	1	30	10	0	0	0	20	0																													
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	2	30	20	0	0	0	10	0																													
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																													
14	Laboratorium dyplomowe	3	1	0	0	26	0	0	0	12	14	0																													
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0																													
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																													
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																													
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0																													
19	Przedmiot specjalnościowy 1	5	2	5	1	46	0	0	0	26	20	0																													
20	Przedmiot specjalnościowy 2	5	2	5	0	46	0	0	0	26	20	0																													
21	Przedmiot specjalnościowy 3	5	2	5	1	46	0	0	0	26	20	0																													
22	Przedmiot specjalnościowy 4	5	2	5	0	46	0	0	0	26	20	0																													
23	Praktyka zawodowa	16	16	16	0	480	0	0	480	0	0	0																													
Razem		95	46	60	20	1090	182	0	50	198	144	36	28	0	10	94	64	12	30	110	0	25	40	40	18	33	44	0	15	64	40	6	32								
Liczba godzin w semestrze												208					233					169																			

do wyboru 52%

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia  
 PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne  
 ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Algorytmy zaawansowane - zastosowania praktyczne	2
2	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	2
3	Big data - filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozrywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analizie biznesowej	2

Studia drugiego stopnia  
 Tytuł zawodowy nadawany absolwentom      magister  
 Kierunek:    INFORMATYKA  
 Profil:    praktyczny  
 Forma studiów:                                        niestacjonarne

**Specjalność: Inżynieria produkcji oprogramowania****UIZ-3/2022/IPO**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Pracownia wytwarzania oprogramowania 1	1
2	Pracownia wytwarzania oprogramowania 2	3
3	Wzorce projektowe i architektura aplikacji	1
4	Metodyki zarządzania projektami programistycznymi	3

**Specjalność: Bezpieczeństwo i sieci komputerowe - CISCO****UIZ-3/2022/BSK**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Bezpieczeństwo operacji elektronicznych (CISCO)	1
2	Skalowalne sieci komputerowe	1
3	Monitorowanie przepływu informacji elektronicznych (CISCO)	3
4	Centra danych	3

**Specjalność: Analityka IT w biznesie****UIZ-3/2022/AIB**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Modelowanie matematyczne w analityce biznesowej	1
2	Wizualizacja i prezentacja danych	1
3	Zastosowanie sztucznej inteligencji w analityce biznesowej	3
4	Bazy i hurtownie danych dla Big Data	3

**Specjalność: Produkcja gier wideo****UIZ-3/2022/PGW**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Preprodukcja	1
2	Tworzenie świata gry	1
3	Sieciowe gry wieloosobowe	3
4	Analityka i aspekty biznesowe gier	3

Studia drugiego stopnia  
 Tytuł zawodowy nadawany absolwentom  
 Kierunek:  
 Specjalność:  
 Profil:  
 Forma studiów:

magister  
**INFORMATYKA**  
 Cyberbezpieczeństwo  
 praktyczny  
 niestacjonarne

UIZ-3-CB/2022

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2022/2023 (od sem. letniego)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS				Godziny zajęć											I Rok											II Rok 1/2														
		Razem	w tym			Razem	w tym						sem 1					sem 2						sem 3																		
			UB	PZ	ZD		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS									
Przedmioty ogólnounuczelniane																																										
1	Język obcy	8	2	0	2	60	0	0	0	36	0	24				18		12	4				18		12	4																
2	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0	4																													
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0								1																						
4	Filozofia stosowana	1	1	0	1	10	10	0	0	0	0	0									10																					
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	1	20	10	0	10	0	0	0									10		10																			
Przedmioty podstawowe																																										
6	Spoleczeństwo informacyjne	1	1	0	1	16	16	0	0	0	0	0																														
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	1	1	2	32	14	0	0	12	0	6																														
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	1	36	14	0	0	12	10	0	14				12	10																								
Przedmioty kierunkowe																																										
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	2	1	2	36	18	0	0	12	0	6									18			12		6	4															
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	1	0	1	30	10	0	0	10	10	0									10		10	10		4																
11	Projekt zespołowy	4	1	2	1	30	10	0	0	0	20	0									10			20		4																
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	2	30	20	0	0	0	10	0	10								1	10		10		2																
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0														14																
14	Laboratorium dyplomowe	3	1	0	0	26	0	0	0	12	14	0				12	14																									
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0											15		9				15													
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0									14				1																	
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0									14				1																	
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	1	14	14	0	0	0	0	0									14				1																	
19	Uwierzytlenie, autoryzacja i podpis cyfrowy	4	2	5	1	38	0	0	0	24	14	0				24	14																									
20	Socjologiczne i prawne aspekty bezpieczeństwa	2	1	3	0	24	0	0	0	10	14	0				10	14																									
21	Programowe i techniczne środki bezpieczeństwa	4	2	4	0	34	0	0	0	24	10	0																														
22	Wirtualizacja zasobów i obliczenia rozproszone	3	1	3	1	26	0	0	0	16	10	0				16	10																									
23	Audyty bezpieczeństwa i monitorowanie systemów informacyjnych	4	2	3	1	38	14	0	0	24	0	0														14			24													
24	Polityki bezpieczeństwa projektowanie i wdrożenie	3	1	2	1	24	10	0	0	0	14	0														10																
25	Praktyka zawodowa	16	16	16	0	480	0	0	480	0	0	0				240																										
Razem		95	47	60	22	1090	206	0	50	192	126	36	28	0	10	92	62	12	29	110	0	25	40	40	18	33	68	0	15	60	24	6	33									
Liczba godzin w semestrze													204					233						173																		

do wyboru 52%

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia  
 PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne  
 ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Algorytmy zaawansowane - zastosowania praktyczne	2
2	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozrywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analityce biznesowej	2