



Studia pierwszego stopnia Tytuł zawodowy nadawany absolwentom licencjat Kierunek: INFORMATYKA (ANG) Specjalność: Projektowanie i produkcja gier komputerowych Profil: Praktyczny Forma studiów: Stacjonarne

LID-A-PPGK/2021

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2021/2022

Main curriculum table with columns for semesters (I Rok, II Rok, III Rok), subjects, ECTS points, and weekly hours. Includes rows for 'Przedmioty ogólnouniversyteckie', 'Przedmioty podstawowe', and 'Przedmioty kierunkowe i specjalnościowe'. Total ECTS for the degree is 248.

do wyboru 31.9%

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

Autoryzowane szkolenie CISCO egzamin

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne projekt zaliczany na ocenę

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Table for 'Dodatkowe zajęcia obowiązkowe dla studentów cudzoziemców' showing 'Język polski' with 8 ECTS.

Table showing elective subjects for semester 1: 'Przedmiot do wyboru 1 (1 z 2) oferowany w semestrze' with options like 'Wprowadzenie to technologii webowych' (3 ECTS) and 'Badania operacyjne' (3 ECTS).

Table showing elective subjects for semester 2: 'Przedmiot do wyboru 2 (1 z 2) oferowany w semestrze' with options like 'Elementy automatyki i robotyki' (5 ECTS) and 'Podstawy cyberbezpieczeństwa' (5 ECTS).