

Studia drugiego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

INFORMATYKA

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

niestacjonarne

UIZ-3/2021

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2021/2022 (od sem. letniego)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS				Godziny zajęć							I Rok														II Rok 1/2						
		Razem	w tym			Razem	w tym							sem 1							sem 2							sem 3					
			UB	PZ	ZD		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS
Przedmioty ogólnouniversyteckie																																	
1	Język obcy	8	2	0	2	60	0	0	0	36	0	24					18		12	4				18		12	4						
2	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0	4							0													
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0					10			1													
4	Filozofia stosowana	1	1	0	0	10	10	0	0	0	0	0									10						1						
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	0	20	10	0	10	0	0	0									10		10				2						
Przedmioty podstawowe																																	
6	Społeczeństwo informacyjne	1	1	0	0	16	16	0	0	0	0	0																		16		1	
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	1	1	1	32	14	0	0	12	0	6																	14		12	6	3
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	0	36	14	0	0	12	10	0	14				12	10		3													
Przedmioty kierunkowe																																	
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	2	1	1	36	18	0	0	12	0	6	18				12		6	4													
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	1	0	0	30	10	0	0	10	10	0								10			10	10					4				
11	Projekt zespołowy	4	1	2	0	30	10	0	0	0	20	0									10			20					4				
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	0	30	20	0	0	0	10	0	10							1	10			10				2					
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0																14				1	
14	Laboratorium dyplomowe	3	1	0	0	26	0	0	0	12	14	0											12	14				3					
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0											15					9		15		9	
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0									14							1					
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0									14							1					
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0									14							1					
19	Przedmiot specjalnościowy 1	5	2	5	0	46	0	0	0	26	20	0				26	20		5														
20	Przedmiot specjalnościowy 2	5	2	5	0	46	0	0	0	26	20	0				26	20		5														
21	Przedmiot specjalnościowy 3	5	2	5	0	46	0	0	0	26	20	0																	26	20		5	
22	Przedmiot specjalnościowy 4	5	2	5	0	46	0	0	0	26	20	0																	26	20		5	
23	Praktyka zawodowa	16	16	16	0	480	0	0	480	0	0	0				240				8									240			8	
Razem		95	46	60	4	1090	182	0	50	198	144	36	46	0	10	94	50	18	31	92	0	25	40	54	12	32	44	0	15	64	40	6	32
Liczba godzin w semestrze												218							223							169							

do wyboru 52%

UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia
 PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne
 ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

egzamin

projekt zaliczany na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Algorytmy zaawansowane - zastosowania praktyczne	2
2	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analityce biznesowej	2

Studia drugiego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

magister

Kierunek:

INFORMATYKA

Profil:

praktyczny

Forma studiów:

niestacjonarne

Specjalność: Inżynieria produkcji oprogramowania**UIZ-3/2021/IPO**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Pracownia wytwarzania oprogramowania 1	1
2	Pracownia wytwarzania oprogramowania 2	3
3	Wzorce projektowe i architektura aplikacji	1
4	Metodyki zarządzania projektami programistycznymi	3

Specjalność: Analityka IT w biznesie**UIZ-3/2021/AIB**

Lp.	Przedmioty specjalnościowe	realizowany w semestrze
1	Modelowanie matematyczne w analityce biznesowej	3
2	Wizualizacja i prezentacja danych	3
3	Zastosowanie sztucznej inteligencji w analityce biznesowej	1
4	Bazy i hurtownie danych dla Big Data	1

Studia drugiego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom

Kierunek:

Specjalność:

Profil:

Forma studiów:

magister

INFORMATYKA

Cyberbezpieczeństwo

praktyczny

niestacjonarne

UIZ-3-CB/2021

Rozpoczynający studia w roku akademickim: 2021/2022 (od sem. letniego)

L.p.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS				Godziny zajęć							I Rok										II Rok 1/2												
		Razem	w tym			Razem	w tym						sem 1					sem 2					sem 3												
			UB	PZ	ZD		W	K	C	L	P	eL	W	K	C	L	P	eL	ECTS	W	K	C	L	P	eL	ECTS									
Przedmioty ogólnouniversyteckie																																			
1	Język obcy	8	2	0	2	60	0	0	0	36	0	24				18		12	4				18		12	4									
2	Bezpieczeństwo i higiena warunków kształcenia	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0	4																						
3	Skuteczne zachowania na rynku pracy	1	1	0	0	10	0	0	10	0	0	0				10			1																
4	Filozofia stosowana	1	1	0	0	10	10	0	0	0	0	0							10							1									
5	Kierowanie zespołami ludzkimi	2	1	0	0	20	10	0	10	0	0	0							10		10					2									
Przedmioty podstawowe																																			
6	Spółeczeństwo informacyjne	1	1	0	0	16	16	0	0	0	0	0															16		1						
7	Metody obliczeniowe w nauce i technice	3	1	1	1	32	14	0	0	12	0	6														14		12	6	3					
8	Systemy autonomiczne	3	2	2	0	36	14	0	0	12	10	0	14			12	10		3																
Przedmioty kierunkowe																																			
9	Inżynieria systemów informatycznych	4	2	1	1	36	18	0	0	12	0	6	18			12		6	4																
10	Inteligencja obliczeniowa (ang)	4	1	0	0	30	10	0	0	10	10	0							10			10				4									
11	Projekt zespołowy	4	1	2	0	30	10	0	0	0	20	0							10			10			20	4									
12	Wykład monograficzny (ang)	3	2	0	0	30	20	0	0	0	10	0	10						1	10					10	2									
13	Infrastruktura usług elektronicznych	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0														14			1						
14	Laboratorium dyplomowe	3	1	0	0	26	0	0	0	12	14	0										12	14			3									
15	Seminarium dyplomowe	18	2	18	0	30	0	0	30	0	0	0										15				9		15	9						
16	Przedmiot do wyboru 1	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0								14						1									
17	Przedmiot do wyboru 2	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0								14						1									
18	Przedmiot do wyboru 3	1	1	0	0	14	14	0	0	0	0	0								14						1									
19	Uwierzytelnienie, autoryzacja i podpis cyfrowy	5	2	3	0	38	14	0	0	24	0	14			24				5																
20	Socjologiczne i prawne aspekty bezpieczeństwa	3	1	1	0	24	14	0	0	10	0	14			10				3																
21	Programowe i techniczne środki bezpieczeństwa	4	2	3	0	34	10	0	0	24	0	0													10		24		4						
22	Wirtualizacja zasobów i obliczenia rozproszone	3	1	2	0	26	0	10	0	16	0	0									10		16			3									
23	Audyt bezpieczeństwa i monitorowanie systemów informacyjnych	5	2	3	0	38	14	0	0	24	0	0													14		24		5						
24	Polityki bezpieczeństwa projektowanie i wdrożenie	3	1	2	0	24	10	0	0	0	14	0													10		14		3						
25	Praktyka zawodowa	16	16	16	0	480	0	0	480	0	0	0			240				8								240		8						
Razem		98	47	54	4	1090	244	10	50	192	78	36	74	0	10	76	10	18	29	92	10	25	56	54	12	35	78	0	15	60	14	6	34		
												Liczba godzin w semestrze						188						249						173					

do wyboru 53%

- UB zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia
- PZ zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne
- ZD kształcenie z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

egzamin

projekt zaliczony na ocenę

zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne

eL kształcenie na odległość z przewagą interakcji asynchronicznej

kształcenie na odległość z przewagą interakcji synchronicznej

Lp.	Przedmioty do wyboru (3 z 6)	oferowany w semestrze
1	Algorytmy zaawansowane - zastosowania praktyczne	2
2	Metody wyszukiwania informacji w dużych zbiorach danych	2
3	Big data – filozofia i zastosowania w biznesie	2
4	Modelowanie, analiza i re-inżynieria procesów biznesowych	2
5	Grafika w rozrywce cyfrowej	2
6	Metody symulacyjne w analizie biznesowej	2